



深度游戏、视觉制作与内容策略的复合型实践者

十余年全品类资深玩家与游戏机制研究沉淀（10000+小时全平台资深玩家、沙盒生存深度沉浸、各类主机游戏 3A 深度体验、全品类 FPS 横向贯通）；具备 AI-native 全栈开发与工作流编排能力，能从问题定义、玩家洞察、数据归因到网页原型与运营复盘，持续把复杂目标拆解为可工业化落地的系统工作流。

10000 小时+	3000 小时+	4000 小时+	15 年以上
全平台游戏时长	单机独立游戏时长	FPS 游戏时长	游戏直播/视频观看年限

GAME EXPERIENCE / 游戏沉淀与视频创作者生态洞察

主机/单机全品类沉淀与游戏机制解构

- **平台多端沉淀**：拥有 PlayStation、Nintendo Switch、Steam 深度游玩经验，累计主机与独立游戏时长超 3,000+ 小时；
- **3A 叙事与硬核动作**：深度通关并体验《巫师 3》《GTA5》《荒野大镖客 2》《赛博朋克 2077》《艾尔登法环 / 类魂作品》《哈迪斯 Hades》《怪物猎人：世界》《天国拯救 1/2》《博德之门 3》等大作；深谙箱庭关卡设计、碎片化叙事、沉浸感心流与 Boss 战交互逻辑；自研洞察系统内收录 Portal 2、巫师 3、Hades 等经典游戏深度机制切片。
- **沙盒生存与开放世界 (SOC • 2,500+h)**：精通《我的世界》、《深海迷航》《饥荒》《Rust》《方舟》等；曾首周 120h 开荒《幻兽帕鲁》并自建 Linux 高配服，深度解构科技锁、掉落沉没成本与“痛点前置”等爆款机制。
- **联机聚会与黑马独游**：深度通关《双人成行》《胡闹厨房》《致命公司》《人类一败涂地》《潜水员戴夫》《星露谷物语》等；深刻理解“低操作门槛 + 强综艺直播效果 + 熟人破冰”驱动社媒二次裂变自传播的机制。

主机视频内容生态与作者分层运营洞察

• 主机作者分类与痛点诊断：

熟悉抖音平台主机/单机内容生态，能对作者进行精准画像分层：

- ❖ **硬核通关/速通/高难挑战类**：协助提炼视觉 Hook 与挑战悬念，避免纯技术流陷入枯燥；eg.石大壮等
- ❖ **剧情深度解说/沉浸电影类**：共建分镜剪辑节奏与情绪配乐卡点，提升前 3 秒完播与长视频留存；eg.纯黑/老戴等
- ❖ **新手避坑/全收集攻略类**：指导信息图表化与结构化输出，提升收藏转化与搜索直达心智；eg.紫雨等
- ❖ **Mod 拓展/联机整活/主播切片类**：捕捉戏剧性节目效果与搞笑名场面，驱动评论区互动与全网二创裂变。eg.寅子/风行云/楚河等

- **节点企划与圈层破圈敏感度**：对新游发售首周（发售宣发/首发避坑/首通实况）、全球行业大展（TGA、科隆游戏展、夏日游戏节、索尼/任天堂直面会）及年度黑马突发事件（如《黑神话：悟空》《幻兽帕鲁》）具备极高敏感度；能前置输出作者选题指南（Brief），联动头部与腰尾作者发起抖音端内挑战赛与话题打榜活动。

竞技射击与长线运营网游专精（5000+小时老兵）

- **射击游戏专精（瓦 & OW • 4,000+小时）**：《守望先锋》：2016 开服至今 1,500+ 小时（最高大师），完整见证 6v6 至 5v5 机制重构，精通英雄弹道数值与攻防动线；作为全赛季通行证与各类联动重度付费玩家，深谙跨界 IP 联动买量与节点回流心智。《无畏契约》：开服玩家（离火刀，打透端手游），充值金额 10000+，深解 200ms 短 TTK 急停定位爆头与技能战术具象化赋能。其他射击游戏：《Apex》、《PUBG》、《战地/COD》、《战地/COD》；熟练掌握移动端“三指陀螺仪”操控。
- **电竞赛事追踪与二创生态**：十余年核心赛事与社区舆情追踪：初中起开始观看守望先锋比赛（从早年 APAC 到 OWL/OWCS），熟稔玩家痛点吐槽与二创生态；《英雄联盟》从 S6 长线追踪至今；《无畏契约》从 2022 伊斯坦布尔全球冠军赛追踪至今，赛事吧 1000 天关注；日常紧跟头部创作者动态，深谙硬核竞技公平与大众观赛名场面的平衡。

EXPERIENCE / 工作经历

字节跳动 / 北京抖音信息服务有限公司 · 电商 / 创作者运营 / 投放 · 2025.03-2025.09

- **618 大促全周期协同与业绩跃迁**：作为核心成员协同所属类目组操盘 618 全链路运营（团队业务线日均 GMV 达 25.81 亿，大促目标达成率 100.6%）；个人深度负责重点商家矩阵与达人内容供给，带动个人季度绩效完成率由 88.4% 跃升至 115.15%（环比+30.2%），小组累计投放消耗 6,380 万元。
- **内容工业化迭代与转化突破**：搭建“日更 10-15 套素材”的敏捷生产测试机制，核心账号素材 **CTR 稳定在 4.7%**（行业均值约 2.3%）；主导直播间实景化改造与视听升级，带动标杆直播间用户停留时长提升 92%。
- **达人分层孵化与冷启闭环**：面向达人与机构建立标签分层体系，保持建联率 80%+、跟进率 100%；主导粮油滋补类目冷启，跑通“脚本设计—素材测试—开播承接—复盘调优”全闭环，**沉淀运营方法论《破局冷启动》并获评字节内部四星案例**（满意度调研覆盖率 85%+）。
- **时令场景选品与全域搜索引擎**：围绕“时令 × 产地溯源 × 节点情绪”打造货盘与话题池，输出调味、滋补等多品类爆品策略；跑通“短视频引流破圈 + 直播/商品卡承接”链路，驱动三伏进补场景 GMV 同比 +38%，七夕/中秋等节点相关搜索量环比 +217%。

深圳一言之嘉文化传播有限公司（瓜子二手车） · 投放运营 / 达人分发 · 2024.07

- 管理月预算约 10 万元的达人分发投放，当月整体 ROI >5，实现正向复投。
- 从 0 到 1 开拓达人/MCN 资源池，建立白名单、评分卡与“选人—试投—复投/扩量”流程。
- 搭建渠道标记与日/周数据看板，按达人、内容、人群复盘 CTR、完播、CPA、ROI；完善 Brief、脚本共创和合规校验。

深圳敢览文化科技有限公司 · 达人运营 / 视觉设计 / UGC 运营 · 2022.04-2022.09

- **千万级头部 IP 矩阵运营与爆款变现**：负责「无聊的开箱」（全网 1000w+）、「千万不要买」（全网 800w+）、「短的发布会」（全网 700w+）等头部 IP 矩阵的选题策划、内容审核与商业化变现。**在职期间全网累计净增粉 200w+**；打造多期全网爆款，推动「短的发布会」**主页均值数据提升超 30%、单商单报价接近 20 万元**；拉动「无聊的开箱」商业变现能力提升近 25%。
- **全网热搜破圈与垂类账号冷启**：主导策划话题 #那年你用过的 mp3# 联动矩阵账号宣推，最高冲入**微博全国热搜前 10**；搭建腰尾账号冷启动机制，主导「无聊科技」「硬汉」等系列垂直新账号从 0 到 1 孵化起量。
- **视觉体系标准化与内容转化提升**：统筹公司媒体矩阵的美术风格与视觉规范，完成全平台 Banner、账号 Logo、高点击视频封面等 30+ 套核心视觉物料设计；通过封面点击率与视觉一致性调优，带动矩阵视频平均播放量提升近 20%。
- **数据调控与流量投放**：负责数十个账号的周度数据监测与内容归因，熟练运用起飞、巨量等投放工具优化分发效率；运营矩阵核心私域社群，粉丝满意度保持在 96% 以上。

ADDITIONAL EXPERIENCE / 补充经历

深圳同学你好传媒有限公司（深圳大学党委宣传部 / 融媒体中心） · 内容运营 / 设计 / 摄影剪辑 / UGC · 2019.09–2024.09

- **顶流 KOL 借势与短视频爆款策划**（抖音 / B 站）：联动**垫底辣孩**、**白昼小熊**、**小叮当**等头部顶流 KOL，围绕校园情绪与视觉转场打造系列爆款；产出 B 站《**8 天转场**》（**118 万播放**）、《**巅峰住宅**》（**52 万播放**）及多支抖音 **30 万–90 万赞爆款内容**；推动抖音账号粉丝增长至 **56 万（单条均赞超 2 万）**，助推账号跃升为 B 站与抖音头部校园媒体。
- **深度图文长效运营与新榜突破**（微信公众号）：负责选题策划、深度撰稿与视觉编排，主导**多篇 20,000+ 阅读量推文**，创下单周**总浏览量超 13 万**；账号**活跃粉丝达 9.1 万**，内容热度**超越 98% 行业同类公众号**，登榜新榜全国教育类周榜 Top 200。
- **多渠道从 0 到 1 冷启动与 IP 沉淀**（小红书 / 微博）：主导小红书官方号冷启动，高频产出 300+ 篇精细化笔记，打造《**高考倒计时**》（获赞 2 万+）等高互动专题，纯自然流增粉 6 万；统筹运营微博「**早晚安**」互动 IP 栏目，累计净增粉超 2 万。

JADE 玉摄影工作室 · 独立商业人像摄影师 · 2019.09–2025.03

- 设计毕业照摄影产品并完成物料、转化漏斗、拍摄与交付，覆盖 2,000+ 人次、咨询量 1,000+，单季销量突破 20,000。
- 冷启动个人 IP 账号，全网粉丝突破 10,000；多个小红书和抖音内容获得 3,000+ 点赞，联动服装、染发等产品推广，ROI 超 100%。

深圳大学总医院 · 药师助理 · 2023.07–2023.10

- 参与门诊/住院药房流转与合理用药审核，协助优化流程、物资分配与药品供应链管理。

SELECTED BUSINESS PROJECTS / 业务项目

AURA-VAL 电竞战术沙盘与自走棋对弈引擎 · 独立全栈架构与产品设计 · 2025.10–至今

- **从 0 到 1 纯原生架构**：基于 HTML5 Canvas 2D 与原生 ES6+ 研发**无畏契约 (VALORANT) 5v5 真实战术沙盘与自走棋对弈引擎**；自研高保真渲染管线实现 60 FPS 满帧推演与毫秒级图层重绘，支持 GitHub Pages 纯静态一键托管。
- **状态机调度与空间控图**：自研分层有限状态机 (HFSM) 建模职业 1-3-1 战术控图阵型；引入首杀事件全局广播机制，动态评估包点防守薄弱度与包匪路线，驱动攻守双方实时触发动态转点与守包/残局协同回防，呈现高拟真赛场空间拉扯。
- **物理买区与对枪常识重构**：严格对齐官方赛事规范构建莲花古城能量光幕，实现站位合法性校验、非法越界毫秒级平滑回弹与 3s 倒计时粒子破碎消散；重构 FPS 竞技常识决策树，结合 Bradley-Terry 概率模型与 20+ VCT 选手画像，移速降速 50% 并引入 400ms 点射急停循环，复现高拟真对枪 TTK。
- **策略配对与经典残局复刻**：设计 \$15 薪资帽战队选拔管理器，支持 5 人明星阵容策略装配与战队残局码跨端 Base64 编解码导入导出；打造集“15 元组队-残局闯关-5v5 推演”于一体的完整战术闭环。

*Github: <https://github.com/Zavierus/AURA-Tactics-Arena> (在线演示: <https://zavierus.github.io/AURA-Tactics-Arena/>)

全网求职巡航与网申自动化助手 · 独立全栈设计与产品 · 2025.08–至今

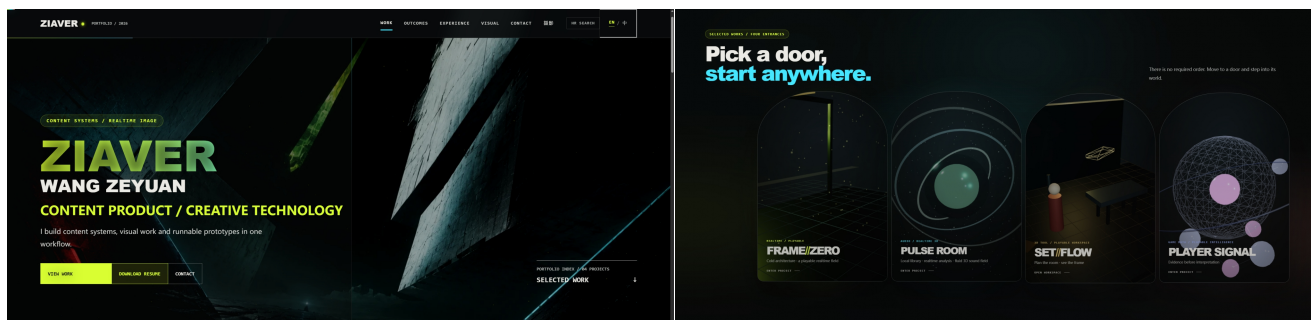
- 从 0 到 1 研发基于 Chrome MV3 架构的自动化求职巡航与网申表单辅助系统（已平稳迭代至 v2.8.0）。
- **策略与风控调度**：搭建正负向双轨词条过滤引擎，精准阻断非目标岗位与异地误投（实现 0% 误投）；引入 Web Audio API 底层防休眠机制解决后台挂起，实现多平台（BOSS / 猎聘）高斯随机拟人巡航与配额自动熔断。
- **表单自动嗅探与填报**：自研 DOM 结构解析引擎，自动归类网申表单并与简历库 1 对 1 对齐；攻克 React / Vue 原生 Setter 劫持，支持多段经历联动与下拉框自动选中，官网长表单录入从 15 分钟/份缩短至 30 秒内。

数据提效与反误报：自研聊天节点语义解析过滤系统通知，搭配防疲劳冷却与桌面提醒，实现 HR 回复 100% 捕获且零误报；搭建独立控制台沉淀日志并支持 Excel 导出，将每日沟通筛选耗时从 150 分钟压缩至 10 分钟内（提效 90%+）。

*Github: <https://github.com/Zavierus/job-cruise>

AIGC 创意技术与个人交互作品集 · 独立项目设计师与产品规划 · 2025.09–至今

- 从 0 到 1 设计并持续迭代个人作品集网站，把内容策略、视觉制作、实时 3D、玩家洞察和 AIGC 工作流组织成可浏览、可操作、可验证的产品体验。
- **产品信号可视化 PLAYER SIGNAL**：把匿名玩家反馈拆成主题、版本窗口、趋势、证据链和行动卡；内置 Portal 2、巫师 3、Hades、星露谷等 8 个经典游戏离线案例，支持离线演示与面试现场搜索。
- **实景直播间模拟 SET FLOW**：空间编排与执行工具流。针对千万级电商直播间实景化改造中的协同成本高、机位视线穿模、灯光布光失真等痛点，自研轻量 WebGL 3D 空间规划引擎。支持主播动线模拟、多机位视锥（Frustum）穿模排查、三点布光打光仿真与空间编辑。
- **流体视觉音频交互系统 PULSE ROOM**：多模态音画协同交互引擎。基于原生 Web Audio API 与 Three.js/WebGL，对音频输入流进行底层频域、瞬态打击点时域波形的多维信号解构，毫秒级数学映射至 3D 流体粒子的光影着色器，为平台探索“音频可视化卡片、动态伴奏道具及音视频 AIGC 生成”提供了完整的前端原型参考。
- **雨夜射击战斗沙盒 FRAME ZERO**：基于 WebGL 与 Cannon-es 刚体物理引擎研发的轻量级 3D 动作沙盒。从零实现骨骼动画融合、攻击判定框（Hitbox）、位移闪避、硬直受击反馈与打击顿帧机制，支持关卡状态回归与实时物理参数调优；验证了底层空间碰撞算法、状态机编排与极限前端性能把控能力。
- **视觉画廊 VISUAL INDEX**：将摄影、平面设计与微信公众号原创动态分为独立分类，提供预览卡、原文入口和二级页面；把个人视觉资产从作品堆叠整理成可检索的内容档案。
- 技术栈：HTML/CSS/JavaScript、Three.js、WebGL/GLSL、Web Audio API、Cannon-es、Blender、TouchDesigner；采用本地优先静态资源和离线案例，保证没有部署时仍可查阅。



网页预览

抖音电商 618 好物节 · 电商运营 · 2025.05–2025.06

- 项目侧日均 GMV 25.81 亿，目标达成 100.6%；累计 30 万+ 达播场次，完成 3,064 场；平销期落地 7 个千万级大场与 466 个百万级大场。
- 爆发期重点商家冲刺，100 万+ 大场提升 40%；负责重点商家做功、满意度调研、社群运营与策略宣导。
- 沉淀节点战报与《节点投放参考包》，包含脚本模板、封面标题、直播主题库和账户结构，复用到后续节点。

抖音电商中小客群冷启动培训营 · 策划 / 讲师 · 2025.04–2025.06

- 共建冷启动 SOP、商家群、课件节奏与作业机制，独立完成作业布置、答疑与信息核查；满意度覆盖率 85%+。
- 方法文档《破局冷启动》被内部平台收录并评为四星案例，构建“内容→投放→复盘”的后链路建议模板。

抖音电商节日节点策略 POC · 三伏 / 中秋节点策略 · 2025.07–至今

- 以“情绪消费 × 送礼心智 × 节气养生”为策略框架，执行节前 7 天蓄水、T-3 引爆和 A/B 账户并行。
- 输出节点脚本、封面与标题清单、直播主题库和商品卡标签，用 CTR、完播、停留与 CVR 看板驱动选题、素材和货盘迭代。

BANCS 音乐计划 — 青年音乐生态培育与千人盛典 · 负责人兼宣传运营部长 · 2019.09–2023.09

- 千人音乐盛典与全链路宣发操盘：拆解年度宣发排期与预算 SOP，连续 3 年统筹 10+ 场千人音乐盛典及 15+ 场校级音乐演出，累计触达 30,000+ 人次；搭建“音乐企划—舞美视觉—线上话题—现场共鸣”全链路闭环，带领跨职能团队由 10 人扩张至 150+ 人。
- 独立音乐人生态与 Livehouse 深度扎根：深度链接华南校园乐队、独立音乐人与说唱厂牌 minority，参与 Livehouse 及 Club 现场 VJ 视效制作、摄影与音乐推广合作；沉淀涵盖宣发排期、艺人联络、嘉宾脚本的标准化复用手册。

腾讯 QQ 音乐校园歌手大赛 · 项目负责人 · 2020.11–2020.12

- 通过 QQ 音乐平台和校园宣传吸引 1,000+ 名参赛者，策划预赛、决赛和现场执行；现场观众近 1,000 人，线上投票互动 20,000+ 次。
- 与 1MORE 耳机开展商务合作，项目收益率提升 100%；参赛者与观众满意度 95%，参赛作品总播放量 10,000+。

天然活性小分子抗 TNBC 作用机制研究 · 研究员 · 2023.09–2024.06

- 围绕 Milusol 及其衍生物开展 TNBC 治疗方向研究，参与需求与市场痛点分析、产品设计、衍生物合成和药效筛选。
- 使用 SQL 及数据工具量化 YH6 的药效和作用机制，形成新药候选方向并发表相关论文，获得导师教授特别表扬。

CAPABILITIES / 能力与工具

模块	核心能力与关键工具
内容 / 创作者运营	选题策划与短视频/直播脚本 达人/MCN 分层管理 Brief 共创 试投/复投/扩量 SOP 商务建联与 SLA 漏斗 话题机制与社群运营
商业投放 / 数据分析	巨量千川（账户结构/人群定向/ROI 调控） 抖店 巨量云图 巨量算数 橙蕉 Excel 数据透视与清洗 SQL (Join/聚合) UTM 全链路归因与指标监控
影视剪辑 / 视觉设计	商业摄影与三点布光 分镜 Shotlist Premiere DaVinci Resolve（曲线调色） Final Cut Pro After Effects Photoshop Illustrator
三维与创意技术	Three.js WebGL / GLSL Shader 编写 Web Audio API Blender 三维建模 TouchDesigner 视觉交互 现代前端构建 (esbuild)
AIGC / 开发协同	Midjourney Stable Diffusion (ControlNet/LoRA) ChatGPT/Claude Vibe Coding 敏捷 workflow Prompt Engineering Multi-Agent 协同编排 Web Audio API Three.js ComfyUI 管线
音乐社区运营	新歌宣发与话题征集 13,500+ 小时重度听歌审美 50,000+ 首超大跨流派阅曲图谱 汽水音乐生态机制 AI 编曲作词工具评测 创作者分层冷启 SOP 音乐情绪痛点挖掘

EDUCATION / CONTACT / 教育与投递说明

深圳大学 · 药学 / 本科 · 2019.09—2024.09 · 深圳 班长/团支部书记/生活委员

Self-assessment / Hobbies / 自评&兴趣爱好

【个人评价 / Self-Evaluation】

- 敏捷协同与共识推动 (ENFP)：具备极强的现场表达感染力与跨专业协同能力，擅长在复杂多元语境中迅速破冰建信，高效拉通多方共识。
- 系统思维与通解本能：面对未知问题崇尚“第一性原理”，习惯优先推导可复用、可工业化复制的“系统通用解”，拒绝低效盲目蛮干。
- 钝感乐观与高阶韧性：保持天生充沛的自驱力与钝感乐观，在强指标、快节奏与高抗压的业务周期中始终有极快的响应敏锐度与交付执行力。

【兴趣爱好 / Passions & Interests】

- 音乐与视听文化：深度独立音乐爱好者（数学摇滚 / 后摇 / 中西部情绪 / 后朋克 / Afro / 古典 / 日摇）；常年穿梭于 Livehouse 与音乐现场。
- 视觉与创意表达：人像与风光商业摄影、现场音乐 VJ 视效探索、独立穿搭与审美资产积累。

- 前沿 AIGC 探索：生成式 AI 重度玩家与 Prompt 工程实践者，热衷探索模型上下文极限与图像/多模态抽卡 workflow
- 生活方式：城市探索、户外扫街、精酿与特调鸡尾酒文化。